



CURSO: CREACIÓN DE JUEGOS EDUCATIVOS EN APPS

POBLACIÓN OBJETO

**ESTUDIANTES Y/O PROFESIONALES QUE DESEEN MEJORAR SU
COMPETENCIA DIGITAL CON EL FIN DE OBTENER
DESTREZAS QUE LES PERMITAN ELABORAR JUEGOS EDUCATIVOS A
TRAVÉS DE APLICACIONES Y DIRIGIDOS A TODOS LOS PÚBLICOS,
ESPECIALMENTE EL ADOLESCENTE**

**DIRIGIDO A
FUNDACIÓN SOCIAL PEREA**

2024

CURSO: CREACIÓN DE JUEGOS EDUCATIVOS EN APPS

OBJETIVO DEL DIPLOMADO

El principal objetivo de este curso se trata de adquirir las habilidades y competencias digitales mínimas para poder crear juegos con fines educativos dirigidos a nuestro alumnado y de esta forma hacer nuestras sesiones más dinámicas e innovadoras.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Conocer las diversas aplicaciones de creación de juegos
- Manejar múltiples tipos de juegos educativos en aplicaciones
- Reconocer los diferentes tipos de juegos educativos que pueden desarrollarse en las diversas aplicaciones
- Conseguir que los juegos educativos se desarrollen de manera creativa, dinámica y motivadora.

DIRIGIDO A

Estudiantes y/o profesionales que deseen mejorar su competencia digital con el fin de obtener destrezas que les permitan elaborar juegos educativos a través de aplicaciones y dirigidos a todos los públicos, especialmente el adolescente.

TEMAS

En el siguiente apartado se ofrecen los temas que se impartirán a lo largo del curso para adquirir las habilidades necesarias con el fin de crear juegos educativos para nuestro alumnado:

Tema 1: Aprendizaje Basado en Juegos. Cómo crear un juego educativo

- 1.1. ¿Qué es el Aprendizaje basado en juegos?
- 1.2. Aspectos a tener en cuenta a la hora de crear un juego educativo

Tema 2: Creación de Juegos Educativos I: Tarjetas Interactivas Físicas y Digitales

- 2.1. Canva
- 2.2. Quizlet

Tema 3: Creación de Juegos Educativos II: Cuestionarios de Evaluación y Gamificación

- 3.1. Kahoot!
- 3.2. Quizizz
- 3.3. Genially

Tema 4: Creación de Juegos Educativos III: Actividades Educativas Multimedia

4.1. Educaplay

4.2. Wordwall

4.3. Cerebriti

4.4. Edpuzzle

Tema 5: Taller de Elaboración y Desarrollo de Juegos

5.1. Creación de Flashcards

5.2. Creación de Instrumentos de Evaluación por medio de Apps

5.3. Creación de Juegos Educativos Multimedia

METODOLOGÍA

En cuanto a los procedimientos metodológicos que se llevarán a cabo durante el curso, éstos consistirán principalmente de presentaciones y archivos para que el alumnado pueda obtener la mayor cantidad y calidad de información posible, así como videos explicativos de diversas fuentes multimedia para ampliar dicha información y saber poder aplicar de manera práctica los contenidos expuestos. Por otro lado, se abrirán foros de debate y una serie de tareas para que el alumnado aplique de manera práctica lo que se ha visto en los diferentes apartados de cada tema que conforma el curso. Así, el alumnado podrá conseguir un aprendizaje significativo gracias a la aplicación de estas actividades.



Este curso se realizará, por tanto, de manera dinámica, interactiva y motivadora, y en el que se llevarán a cabo actividades aplicativas y talleres donde nuestro alumnado realizarán ejercicios que serán evaluados y corregidos para mejorar la calidad de estos y lograr así las habilidades necesaria para crear juegos educativos.

Duración del curso: 80 horas

Cada semana se evaluará y se aplicará de forma práctica los conocimientos adquiridos.